



Ανακοίνωση

Το Εργαστήριο Εκπαιδευτικής Τεχνολογίας στο πλαίσιο της ευρωπαϊκής εβδομάδας κώδικα ([EU CODE WEEK](#)) διοργανώνει και διεξάγει δύο εκπαιδευτικά εργαστήρια προγραμματισμού για όλους:

- **CODE YOUR GAME (18/10, 15.00-18.00)**

Σε αυτό το εργαστήριο οι συμμετέχοντες θα έρθουν σε επαφή με τον προγραμματισμό μέσα από τον σχεδιασμό ψηφιακών εκπαιδευτικών παιχνιδιών στο περιβάλλον «[ChoiCo](#)», μια διαδικτυακή πλατφόρμα του Εργαστηρίου ανεπτυγμένη ακριβώς για αυτό το σκοπό. Το συγκεκριμένο workshop απευθύνεται σε όλες τις ειδικότητες.

***Δεν απαιτείται πρότερη γνώση και εμπειρία με προγραμματισμό.**

Μάθε περισσότερα εδώ: <http://events.codeweek.eu/view/138978/you-can-code-it-code-your-game/>

- **CODE 3D OBJECTS (20/10, 15.00 -18.00)**

Σε αυτό το εργαστήριο οι συμμετέχοντες θα γνωρίσουν και θα χρησιμοποιήσουν το ελεύθερο διαδικτυακό λογισμικό «[Χελωνόσφαιρα](#)» για τον προγραμματισμό δυναμικών τρισδιάστατων αντικειμένων με γλώσσα Logo. Το workshop αυτό απευθύνεται κυρίως σε φοιτητές και εκπαιδευτικούς μαθηματικών ή πληροφορικής.

***Σε αυτό το workshop πρότερη εμπειρία στη γλώσσα Logo θα ήταν βοηθητική.**

Μάθε περισσότερα εδώ: <http://events.codeweek.eu/view/139014/you-can-code-it-code-3d-objects/>

Τα εργαστήρια θα πραγματοποιηθούν στο Εργαστήριο Εκπαιδευτικής Τεχνολογίας (Αίθουσα 540 - 5^{ος} όροφος - Φιλοσοφική Σχολή – ΕΚΠΑ)

Η είσοδος είναι ελεύθερη ωστόσο απαιτείται η έγκυρη [δήλωση](#) της συμμετοχής σας καθώς ο αριθμός θέσεων είναι περιορισμένος.

Θα δοθούν βεβαιώσεις συμμετοχής σε όσους παρακολουθήσουν όλη τη διάρκεια του/των εργαστηρίου/ων που δήλωσαν.